

## Sayın Veli;

Açılacak olan kurslara rezervasyon yaptırmak için lütfen aşağıdaki bilgilendirme formunu okuduktan sonra en altta bulunan linkten ön talep formunu doldurunuz.

### ■ ROBOTİK VE KODLAMA

OMÜ Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü Dr. Öğr. Üyesi Polat Şendurur rehberliğinde; öğrencilerin problem çözme yeteneklerinin geliştirilmesi, kendi tasarım ve materyalini üretebilmeleri, kendi ihtiyaç ve ilgisi ölçüsünde uygulama geliştirmek, farklı çözüm stratejileri geliştirmek ve üretim sürecini analiz ederek geliştirme ve ürün oluşturma süreçleri işlenecektir. Robotik ve kodlama eğitimi ile problem çözme, planlı çalışma, geliştirme ve yeniden tasarlama ile uygulamanın test edilip dönütlerine göre süreci güncelleyebilmenin eğlenerek öğrenme ortamında yapılacağı kontrollü bir ortam sunulmaktadır.

**1. Kur:** Yeni başlayanlar için (4, 5, 6 ve 7. sınıflar)

**2. Kur:** 1. Kuru tamamlayan öğrenciler için

**//Fiyat: 200 TL**

### ■ RENKLERİN DÜNYASINA YOLCULUK

Ondokuz Mayıs Üniversitesi Eğitim Fakültesi / Güzel Sanatlar Bölümü Öğr. Gör. Murat Ağçıçek tarafından verilecek kursta öğrencilerin "Renklerin Dünyasına Yolculuk" projesi ile insanlık tarihi kadar eski bir eğilim olan çizgi ve resmi kullanarak, öğrencilerin kendilerini özgürce ifade edebilecekleri bir ortam sunup, kendilerini ve dünyayı keşfetmelerine yardımcı olmak planlanmaktadır.

Bireysel ve grup çalışmalarıyla gelişimleri için çok önemli gördükleri ve kendilerini ifade eden motifleri kullanmalarına imkan sağlanacağı, kuru pastel, mono baskı, kolaj ve heykel çalışmalarıyla fırsat bulamadıkları alanlarda yaşayacakları tecrübelerle rehberlik edilecektir.

**1. Kur:** Yeni başlayanlar için (3, 4 ve 5. sınıflar)

**2. Kur:** 1. Kuru tamamlayan öğrenciler için

**//Fiyat: 200 TL**

### ■ ORYANTRING

Dr. Öğr. Üyesi Elif Omca Çobanoğlu tarafından planlanmaktadır. Oryantring eğitim kampında, outdoor education çalışmaları ile öğrencilerin bu kurs sayesinde kontrollü bir ortamda doğayla yüzleşme imkânı bulmaları, bireysel ilgi ve seviyelere göre bütün öğretim alanlarının akademik disiplinlere dönüştürülebilmesine imkan tanıma, hazır materyaller yerine kendilerini keşfetmelerine olanak sağlayacak ortam sunulması, doğal imkânlarla bireyselleştirilen eğitimlere tarih, coğrafya, sosyal bilimler ve fen bilimlerinin de ara disiplinler olarak dâhil edilmesi hedeflenmektedir. Katılımcılar için unutulmaz bir macera tecrübesi olmasının ötesinde, problem çözme yeteneklerini geliştirirken ekolojik felsefenin gelişimlerine çok önemli katkılarda bulunması, sosyal fobiler ve davranış haline dönüşmüş korkuların da bu kontrollü ve güvenilir deneyim ile üstesinden gelinmesi için uzman desteği verilecektir.

Oryantring programlarında akşam ateşi, çadır kurup gece konaklamaya sanatsal performansların eşlik edeceği her üç öğrenciye bir eğitmenin eşlik edeceği bir etkinlik planlanmıştır. Velilerle önceden paylaşılacak programda kahvaltı, öğlen ve akşam yemeklerinin yerel ve doğal ürünlerden tercih edileceğini ve özenle seçilmiş yerlerden temin edileceği ve sabah sporu gibi etkinliklerle çok eğlenceli bir doğa etkinliği hazırlandığı belirtilmiştir.

OMÜÇEM AKADEMİK KAMP PROGRAMI	
<b>1. GÜN</b>	
Saat	Etkinlik
10.00	Nebiyan Yaylası'na Varış
10.15 – 11.00	Alan Tanıtımı ve Oryantasyon
11.00 – 12.30	Çadırımı Kuruyorum (Etkinlik)
12.30 – 13.30	Öğle Yemeği
13.30 – 17.00	Doğada Yürüyüş ve Fen Öğreniyorum (Etkinlik)
17.30 – 18.00	Kamp Ateşine Hazırlık
18.00 – 18.30	Serbest Zaman
18.30 – 19.30	Akşam Yemeği
19.30 – 20.30	Doğada Ses ve Vücut Esnetme (Etkinlik)
20.30 – 22.30	Performans Sunumu (Etkinlik)
22.30 – 24.00	Astronomi Eğitimi
24.00	Yatma
<b>2. GÜN</b>	
Saat	Etkinlik
08.00	Kalkış
08.00 – 08.30	Sabah Sporu
08.30 – 09.15	Kahvaltı
09.15 – 10.00	Doğada Yön Bulma (Etkinlik)
10.00 – 11.00	Oryantring (Etkinlik)
11.00 – 12.30	Doğada Görsel Sanatlar (Bicimlendirme Etkinliği)
12.30 – 13.30	Öğle Yemeği
13.30 – 15.00	Ağaç Tırmanışı (Kişisel Gelişim Etkinliği)
15.00 – 16.00	Doğada Matematik (Temel Matematik Etkinliği)
16.00 – 16.30	Yansıtma
16.30 – 17.00	Çadırımı Topluyorum
17.15	Nebiyan Yaylası'ndan Ayrılış

//Fiyat: 350 TL

## ■ YARATICI DRAMA İLE MATEMATİK

### **Birinci Atölye: “Yaratıcı Drama Yöntemi ile Etkinlik İletişim”**

**Etkinliğin Amacı:** Katılımcıların proje sürecinde birbirlerini tanımaları ve birbirileri ile rahat bir şekilde iletişime geçebilmelerini sağlamaktır.

**Etkinliğin Konusu:** Katılımcıların yaratıcı drama öğretim yöntemi ile doğaçlama ve canlandırma süreçlerine katılarak birbirlerini tanımaları ve etkili iletişimi sağlayabilmeleri temeldir.

**Etkinliğin Nasıl Yapıldığı:** Tanışma oyunları ile başlayan etkinlik çeşitli canlandırmalar ile tamamlanacaktır. Süreçte katılımcıların yaratıcılıkları, problem çözme becerileri, karar verme becerilerine yönelik canlandırma ve değerlendirmeler yer almaktadır.

### **İkinci Atölye: “Yaratıcı Drama Yöntemi ile Kesirleri Öğreniyorum-I”**

**Etkinliğin Amacı:** Katılımcıların kesirleri sıralama ve karşılaştırma kazanımını elde etmeleri sağlanacaktır.

**Etkinliğin Konusu:** “Kesirleri sıralar ve karşılaştırır.” Kazanımına yönelik olarak yaratıcı drama öğretim yöntemi ile oyunsu süreçler ile kalıcı öğrenmeler elde etmeleri sağlanacaktır.

**Etkinliğin Nasıl Yapıldığı:** Planlanan etkinlikte Çılgın Çember Oyunu, Pay-Payda Oyun, Kesir Oyunu ve Kesir Dansı adlı oyunlar oynanarak ısınma aşaması gerçekleştirilecektir. Isınma aşamasının sonunda, çeşitli canlandırmalar ile pay ve payda kavramlarının öğrencilere hatırlatılması ve kesir seti takımından yola çıkılarak kesrin değerinin hissettirilmesi amaçlanmaktadır. Süreçte kesirleri karşılaştırma ve sıralama aşamalarına yönelik çeşitli etkinlikler yapılacaktır.

### **Üçüncü Atölye: “Yaratıcı Drama Yöntemi ile Kesirleri Öğreniyorum-II”**

**Etkinliğin Amacı:** Kesirlerde toplama ve çıkarma işlemini öğretmek

**Etkinliğin Konusu:** “Kesirlerle toplama ve çıkma işlemini yapar.” Kazanımına yönelik yaratıcı drama atölye planı ile etkili matematik öğretimi gerçekleştirilecektir.

**Etkinliğin Nasıl Yapıldığı:** Isınma oyunları oynandıktan sonra dramatik anı içeren çeşitli canlandırmalar planlanmıştır. Katılımcılar ile uçurtma yapımı için gerekli oranlar üzerinde canlandırmalar yapılacaktır. Farklı

renk ve sayıda uçurtmanın yapımı için kesir deęerleri üzerinde tartıřmaya gidilen s¼reç kazanımın anlaşılması için kolaylık saęlayacaktır.

### **Dörd¼nc¼ At¼lye: “Yaratıcı Drama Y¼ntemi ile Matematięi Keřfedyorum”**

**Etkinlięin Amacı:** Pisagor’un matematięe katkılarını kavratmak.

**Etkinlięin Konusu:** Pisagor’un matematięe y¼nelik çalıřmalarının yaratıcı drama y¼ntemi ile öğretilmesidir.

**Etkinlięin Nasıl Yapıldıęı:** Isınma ařamasında řeklini bul, tan oyunu, rengini söyle gibi çeřitli matematiksel oyunlar ile s¼rece y¼nelik hazırlıklar tamamlanacaktır. Canlandırma ařamasında Pisagor’un hayatından ¼rneklerle ait çeřitli doęaçlamalar yapılacaktır. Pisagor teoremi üzerine yapılan doęaçlamaların sonunda katılımcılar bilgilendirileceklerdir.

### **Çalıřma takvimi**

At¼lye Adı	Tarih	Yer	Saat-S¼re
Birinci At¼lye	23.02.2019	OM¼ Vakfı Koleji Spor Salonu	09.00-13.00 (4 saat)
İkinci At¼lye	02.03.2019	OM¼ Vakfı Koleji Spor Salonu	09.00-13.00 (4 saat)
¼ç¼nc¼ At¼lye	09.03.2019	OM¼ Vakfı Koleji Spor Salonu	09.00-12.00 (3 saat)
Dörd¼nc¼ At¼lye	10.03.2019	OM¼ Vakfı Koleji Spor Salonu	09.00-13.00 (4 saat)

**//Fiyat: 300 TL**

**[ÖN TALEP FORMU İÇİN TIKLAYINIZ](#)**